




App	Alsidig personlig udvikling	Sociale kompetencer	Sprog	Krop og bevægelse	Natur og naturfænomener	Kulturelle udtryksformer og værdier	0-3 år	3-6 år	Kommentar
 <p>Alfons Åberg</p>	X		X			X		X	Børnene kan lave mad, bygge en hytte. Der er musik og dans.
 <p>Hvad kan kroppen?</p> <p>Brug kroppen</p>				X				X	Hvad kan kroppen, brydelege og styrkeøvelser. Motorisk opmærksomhed
 <p>Bugs&amp;Button2</p>	X			X		X			Former og farver. Finmotorik. Styrker hukommelsen og opmærksomheden



Bugs&Button



Cirkeline

X

X

X

Former og farver.  
Finmotorik. Styrker  
hukommelsen og  
opmærksomheden



Syngende  
bogstaver

X

X

Bogstaver og lyde



Dr Panda  
Handyman





X





X





X






X





Her bygges og males.  
Her udfordres  
kreativiteten. Former og  
farver






 <p>Dr Panda Restaurant</p>	X	X				X	X	Der laves mad til gæsterne i restauranten, ryddes af bordet, sorteres affald og vaskes op.
 <p>Dr Panda veggie garden</p>	X	X	X		X		X	Grøntsager bliver dyrket fra bunden, høstet og solgt.
 <p>Dyr</p>			X		X		X	X Hvad hedder dyrene og hvilken lyd har de? Kan bruges som sprogstimulering hos de større børn
 <p>Dyreløyd</p>					X	X	X	X Find dyret på billedet via lyden

 <p>Farvemonstret</p>						X	X	X	Fodr monstret med den farve det beder om.
 <p>Fotovendespil</p>			X			X	X	X	Den kan styrke børnenes genkendelighed i både dagligdagsting/personer og styrke hukommelsen. Den kan bruges som sprogstimulering via egne billeder.
 <p>Gugimadudi</p>			X			X		X	Rim og remser der enten læses op fra appen eller man selv kan gøre det. Styrker sproget.
 <p>HowDo?</p>	X		X		X	X	X	X	Den viser hvordan tingene bliver til. Børnene kan selv være aktive eller man kan samtale om det. Dialogen er i højsædet.




 <p>iMovie</p>	X	X	X			X	X	Børnene er medskabere af film. Enten tager de selv filmklip eller også er det et samarbejde ml. pædagog og børn
 <p>Klipkassen dr.dk/klipkassen</p>	X	X	X	X	X	X	X	Læreplanstemaerne er i spil i forhold til dr's børneunivers
 <p>LEGO Duplo</p>						X	X	Her styrkes hukommelsen, opmærksomheden og kreativiteten.
 <p>LEGO Firehose Frenzy</p>				X		X	X	Den styrker finmotorik, øje-håndkoordination og koncentration.

 <p>LEGO Juniors</p>				X		X	X	X	Den styrker kreativiteten og finmotorik.
 <p>LEGO Duplo</p>				X		X	X	X	Den styrker kreativiteten og finmotorikken. Konstruktion
 <p>Lettermonster</p>			X	X				X	Visuel. Sætter lyd og billede på bogstaver
 <p>Letterschool</p>			X	X				X	Styrker den visuelle oplevelse af bogstaver. Finmotorik.
						X		X	Hjælper børnene med visuelt at lære klokken.

Lær klokken									
 MyPlayhome	X		X			X		X	Børnene lærer hvordan hjemmet og dets rum fungerer. Der er mennesker med forskellige baggrunde.
 Ordspillet	X		X	X		X	X	X	Styrker hukommelse og koordination. Den er visuel og kreativ, den giver stof til samtale.
 Peters puslespil	X		X	X		X	X	X	Børnene lærer om hvordan kroppen hænger sammen. Den er visuel og kreativ.
 MyPlayhomeStore	X		X		X	X		X	Børnene kan komme med ud at handle, hæve penge, lave is og tage det hele med tilbage til MyPlayhome

 <p>Puppetpals2</p>	X	X	X	X	X	X		X	Børnene lærer samarbejde, kreativitet, konstruktion, sprog og finmotorik
 <p>Ramasjang</p>	X	X	X	X	X	X	X	X	Børnene lærer sammen med genkendelige figurer om natur, krop, former og farver, historier og samarbejdsøvelser
 <p>Rasmus Klump</p>	X	X	X	X		X	X	X	I et genkendeligt univers laver børnene vendspil, puslespil, pandekager, hører musik etc.
 <p>Rumpuslespil</p>	X		X	X		X	X	X	Puslespil med tre sværhedsgrader. Børnene lærer om rummet og hvordan universet ser ud.
 <p>Se bogstavlyde</p>			X					X	Børnene lærer om bogstavens lyde og udformning



 <p>Skriveormen</p>			X	X		X	X	Børnene lærer skriveretningen og om tal og bogstaver	
 <p>Talspillet</p>			X			X	X	X	Børnene lærer både visuelt og auditivt om tal og mængder
 <p>Trunte Lunte</p>	X		X			X	X	X	Børnene kan enten selv få læst historien eller den voksne kan gøre det. Der er malebog og puslespil og prik til prik

















